

台灣青少年機器人協會

積木光影展申請簡章

「積木&光の協奏曲」

一、目的

「積木」一向是受各個年齡層喜愛的元素，也是一般認知中富有教育意義的玩具。近年來，積木更成為藝術的一種表現形式。將積木結合光、影元素給民眾許多顛覆原始想像的積木創作。並藉由這些不同與以往的積木創作與大眾相互交流，誠然可凝聚台灣積木藝術創作能量，更是提升民眾對於積木藝術的認識。

二、辦理單位

1. 主辦單位：台灣青少年機器人協會
2. 協辦單位：智慧生活科技教育推廣協會 KG 機器人實驗室 積木玩家 積木創意中心
台中廣三 SOGO 廣三文教基金會 Big City 遠東巨城購物中心

三、參展須知

1. 組別限制

- I、青少年組：國中一年級至高中三年級的學生(包含自學學生和應屆畢業生)。
- II、少年組：國小四年級至國小六年級的學生(包含自學學生和應屆畢業生)。
- III、兒童組：國小一年級至國小四年級的學生(包含自學學生)。
- IV、幼兒組：幼稚園以下的學生(包含自學學生和應屆畢業生)。

2. 隊伍成員

- I、青少年組：可 1 人為 1 組，亦可 2~3 人為 1 組。
- II、少年組：可 1 人為 1 組，亦可 2~3 人為 1 組。
- III、兒童組：1 人為 1 組。
- IV、幼兒組：1 人為 1 組。

3. 報名方式

I、台中場報名者請到網址 <https://goo.gl/eyuQIW> 登記。

II、新竹場報名者請到網址 <https://goo.gl/kzEpAh> 登記。

完成報名將於協會網站公告參展選手名單（參展選手名單會於協會網站上不定期更新，並非每日更新），如名單已列在協會網站上即代表報名成功。

4. 報名日期：

I、台中場自即日起至 2016 年 12 月 31 日止。

II、新竹場自即日起至 2016 年 12 月 31 日止。

5. 作品說明繳交(20 字以上，100 字以下)

I、台中場請到網址 <https://goo.gl/iDpueF> 登記即可完成。

II、新竹場請寄信件至台灣青少年機器人協會信箱。信箱網址：ttra.robot19@gmail.com

信件主旨請標示縣市學校及組別及名字，例如：「積木光影展-新竹市積木國小-兒童組-王積木」。

請在信件內容填寫作品名稱、作品文字說明，附加檔案為參賽者大頭照，照片檔名為，例如：兒童組_王積木。人數為兩人以上者請填寫所有組員姓名，例如：少年組_王大明、陳小華。

6. 作品說明繳交期限

I、台中場參賽者請 2017 年 1 月 15 日前完成。

II、新竹場參賽者請 2017 年 1 月 15 日前完成。

7. 展覽地點：

I、台中場：台中廣三 SOGO 百貨 4 樓。

II、新竹場：Big City 遠東巨城購物中心 8 樓。

8. 展出日期：

I、台中場：2017 年 02 月 08 日起至 2017 年 02 月 22 日止。

II、新竹場：2017 年 02 月 12 日起至 2017 年 03 月 05 日止。

四、評審方式：

由本協會聘請專家學者組成審查委員會，並於展出期間辦理評選，本協會得視情況召開臨時審查會，審查結果將於協會網站公告獲獎名單。（各組別評分標準詳列於附件表中）

五、創作主題

1. 幼兒組：「我最喜歡的…」
2. 兒童組：「卡通人物」
3. 少年組：「卡通人物」
4. 青少年組：「卡通人物」

六、展覽器材

1. 幼兒組：

- I、作品底面積不超出 39 cm*39 cm(Lego Duplo 綠色大平板)。
- II、作品高度為 20 cm 以上，60 cm 以下。
- III、最多使用 1 顆個燈泡(3 瓦)。

2. 兒童組：

- I、作品底面積不超出 40 cm*40 cm。
- II、作品高度為 20 cm 以上，60 cm 以下。
- III、燈泡數量不限，總瓦數需小於 5 瓦。

3. 少年組、青少年組：

- I、作品一單位大小為面 90 cm 深度 45 cm，高度為 30 cm 以上，90cm 以下，至多可申請兩單位。
- II、燈數不限，電力瓦數不得超出 20 瓦。
- III、作品有互動者有加分效果，互動功能的預設狀態是燈已亮起，再做後續互動。

(參與隊伍需擔當零件遺失、主機沒電或是結構損壞不會動之風險)

4. 參展隊伍於佈展時應自行斟酌所需的備用零件或器材。若參展隊伍所攜帶之設備發生故障，大會不負責維修與更換(如果作品大小不符合規則，或是作品具爭議性，則參與隊伍做報到動作之後再補繳交)

七、獎勵辦法：

1. 優勝：各組別報名隊伍數所得分數為前 20%將獲此獎，將頒與台灣青少年機器人協會獎狀乙張。
2. 佳作：各組別報名隊伍數所得分數為前 21%~50%將獲此獎，將頒與台灣青少年機器人協會獎狀乙張。

八、參展隊伍如違反下列行為，則大會有權決定取消該隊參展資格或取消該隊參加該項展覽的權利：

1. 破壞展覽場地、展覽道具或其他隊伍的參展作品。
2. 使用危險物品或是有其他可能影響展覽進行之行為。
3. 對參加本展覽的隊伍、觀眾、裁判、工作人員做不適當的言行。
4. 其他經裁判認定會影響本展覽進行之事項者。
5. 任何違反『六、展覽器材』與『四、評審方式』行為者。
6. 參展隊伍應善盡保管參展作品之責，如因保管不良、意外碰撞掉落或其他因素而導致參展作品故障、或設備故障導致無法參展，則展覽繼續進行。

九、如果裁判判定喪失參展資格之隊伍，則該隊之參展作品就應立即退出展覽，且成績不予計算。

十、在參展期間，裁判團擁有最高的裁定權。裁判團的判決不會也不能再被更改，裁判們在成績公告之後也不會因觀看影片而更改判決。

十一、大會對各項參展作品擁有拍照、錄影、重製、修改及在各式媒體上使用之權利，各隊不得異議。

十二、若本規則尚有未盡事宜或異動之處，則以展覽期間裁判團公佈為準。裁判團擁有對展覽規則之最後解釋權力。

2017 TTRA Spring 積木光影展評分表(幼兒組)

積木&光の協奏曲

項目	說明	分數	得分	備註
主題契合度	在自訂主題中所呈現的內容物與主題相符的程度	15		
	作品中所採用的裝飾物是否與主題契合	10		
主題內容	所敘述的內容是否可讓人輕易了解	15		
元素-積木	內容物中是否有積木的元素存在	15		
元素-光與影	內容物中是否有光影的元素存在	15		
美感	所呈現的作品是否表現出豐富的畫面	10		
趣味性	所呈現的作品是否有趣味性	10		
獨創性	所呈現的作品的獨特與創意度	20		
總分		110		

幼兒組：

1. 創作主題「我最喜歡的…」。
2. 作品底面積不超出 39 cm*39 cm(Lego Duplo 綠色大平板)。
3. 作品高度為 20 cm 以上，60cm 以下。
4. 最多使用 1 顆燈泡(3 瓦)。
5. 參賽組別定義：1 人為 1 組。

2017 TTRA Spring

積木光影展評分表(兒童組)

積木&光の協奏曲

項目	說明	分數	得分	備註
主題契合度	在自訂主題中所呈現的內容物與主題相符的程度	15		
	作品中所採用的裝飾物是否與主題契合	10		
主題內容	所敘述的內容是否可讓人輕易了解	15		
元素-積木	內容物中是否有積木的元素存在	15		
元素-光與影	內容物中是否有光影的元素存在	15		
美感	所呈現的作品是否表現出豐富的畫面	10		
趣味性	所呈現的作品是否有趣味性	10		
獨創性	所呈現的作品的獨特與創意度	20		
技術挑戰性	作品中，結構挑戰性的高低	10		
總 分		120		

兒童組：

1. 創作主題「卡通人物」。
2. 作品底面積不超出 40 cm*40 cm。
3. 作品高度為 20 cm 以上，60 cm 以下。
4. 燈泡數量不限，總瓦數需小於 5 瓦。
5. 參賽組別定義：1 人為 1 組。
6. 參展隊伍於佈展時應自行斟酌所需的備用零件或器材。若參展隊伍所攜帶之設備發生故障，大會不負責維修與更換。(如果作品大小不符合規則，或是作品具爭議性，則參與隊伍做報到動作之後再補繳交)

2017 TTRA Spring

積木光影展評分表(少年組、青少年組)

積木&光の協奏曲

項目	說明	分數	得分	備註
主題契合度	在自訂主題中所呈現的內容物與主題相符的程度	15		
	作品中所採用的裝飾物是否與主題契合	10		
主題內容	所敘述的內容是否可讓人輕易了解	15		
元素-積木	內容物中是否有積木的元素存在	15		
元素-光與影	內容物中是否有光影的元素存在	15		
美感	所呈現的作品是否表現出豐富的畫面	10		
趣味性	所呈現的作品是否有趣味性，或因互動而產生趣味性	10		
獨創性	所呈現的作品的獨特與創意度	20		
技術挑戰性	作品中，結構挑戰性的高低	10		
互動性	跟參觀民眾有互動性，互動功能的預設狀態是燈已亮起，再做後續互動	20		
總分		140		

少年組、青少年組：

1. 創作主題「卡通人物」。
2. 作品一單位大小為面 90 cm 深度 45 cm，高度為 30 cm 以上，90cm 以下，至多可申請兩單位。
3. 燈數不限，電力瓦數不得超出 20 瓦。
4. 參賽組別定義：可 1 人為 1 組，亦可 2~3 人為 1 組
5. 作品有互動者有加分效果，互動功能的預設狀態是燈已亮起，再做後續互動。(參與隊伍需擔當零件遺失、主機沒電或是結構損壞不會動之風險)
6. 參展隊伍於佈展時應自行斟酌所需的備用零件或器材。若參展隊伍所攜帶之設備發生故障，大會不負責維修與更換。(如果作品大小不符合規則，或是作品具爭議性，則參與隊伍做報到動作之後再補繳交)
7. 參展隊伍程式專案名稱必須為 project，專案內的程式名稱為 light and shadow。